Три богатыря. Приключения

(мобильная версия для всех платформ)

Описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация, необходимая для установки и эксплуатации программного обеспечения

#### Три богатыря. Приключения

### (мобильная версия для всех платформ)

Оглавление	
Установка на устройство и требования к устройству	3
Требования к устройству	3
Установка на устройство с операционной системой Android	3
Установка на устройство с операционной системой iOS	3
Начало работы	4
Организация игрового процесса	8
Навигация на глобальной карте	8
Окно лаборатории	9
Окно кузницы	11
Окно сокровищницы	13
Окно магазина	13
Окно производства	15
Навигация на уровне	15

### 1. Установка на устройство и требования к устройству

#### 1.1. Требования к устройству

- 1. Устройство на базе операционной системы:
  - iOS 10.0 и новее
  - Android 6.0 и выше
- 2. Свободное место на устройстве: 750 Мб
  - 1.2. Установка на устройство с операционной системой Android

1. На устройстве перейдите по ссылке

https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.publishing1c.heroes&hl=None

 Нажмите кнопку «Установить» и дождитесь пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Открыть»



1.3. Установка на устройство с операционной системой iOS

1. На устройстве перейдите по ссылке

https://apps.apple.com/app/id1540241255

2. Нажмите кнопку «Установить» (облако со стрелочкой) и дождитесь пока система скачает и установит приложение. Нажмите кнопку «Открыть»



# 2. Начало работы

После загрузки игры начнется внутриигровое обучение. Следуйте инструкциям игры.



Для отображения следующей фразы нажмите на экран устройства. После нескольких фраз вам необходимо выбрать один из предложенных вариантов ответа.



Для осуществления выбора нажмите на текст одного из вариантов ответа. После завершения диалога начнется обучение возможностям персонажа на игровом уровне.



Для перемещения персонажа нужно нажимать на кнопки со стрелками "влево"/"вправо". После успешного перемещения персонажа вправо потребуется победить врага, нажав на кнопку "Атака" (кнопка с иконкой меча). Продолжив движение вправо персонаж вступит в сражение со следующим противником. В процессе боя запустится обучение уклонению в бою.



Когда над врагом появляется заполненный красный круг это значит, что враг готов атаковать персонажа. По нажатию на кнопку "Уворот" персонаж сделает кувырок и окажется за врагом, таким образом увернувшись от атаки.



Для прыжка используйте кнопку со стрелкой в нижней правой части экрана



Для использования усиленной атаки нажмите на кнопку с мечом и всполохом огня в правой части экрана.



Завершив уровень нажмите на кнопку с изображением черепа слева снизу, чтобы выйти на карту мира игры.

## 3. Организация игрового процесса



### 3.1. Навигация на глобальной карте

Для начала миссии требуется нажать на иконку меча, а затем нажать кнопку "В бой".

Для открытия окн кузницы, производства, сокровищницы, лаборатории, магазина требуется нажать на иконки наковальни, листа или слитка металла, сундука, монеты соответственно.



3.2. Окно лаборатории



На окне лаборатории можно открывать новые бомбы и зелья, производить их, а также проводить исследования.



Для открытия новых зелий/бомб требуется нажать на кнопку "Открыть".



Для создания зелий/бомб требуется нажать на кнопку "Создать".



Для проведения исследования требуется нажать на кнопку "Исследовать".



На окне кузницы можно открыть новую и улучшить существующую экипировку богатырей



Для открытия новых элементов экипировки требуется нажать на кнопку "Открыть".



Для улучшения экипировки требуется нажать на кнопку "+1 уровень"



На окне сокровищницы можно открывать сундуки и собирать из них награду нажатием.





На окне магазина можно покупать различные игровые ресурсы и предметы, а также поучаствовать во временном событии.



Для прохождения миссий временного события требуется нажать на кнопку "В путь". Для получения наград событи требуется нажать на кнопку "Получить награду".



На окне производства можно улучшить шахты, склад или ферму, нажав на кнопку "Улучшить". Улучшение позволит получать больший доход или хранить больше ресурсов.

По нажатию на шестеренку справа сверху открывается окно настроек, в котором можно включать/выключать звуковые эффекты и музыку. Также нажав на кнопку "Покинуть бой" можно прервать прохождение миссии.

3.7. Навигация на уровне





По нажатию на карту в правом верхнем углу открывается более подробная информация об игровом уровне



4. Настройки в приложении



Для открытия окна настроек нужно нажать на кнопку с шестеренкой в правом верхнем

углу экрана



В окне настроек можно включить/выключить музыку и звуковые эффекты, нажав на переключатели рядом с соответствующими надписями.

Для подключения облачных сервисов требуется нажать кнопку "Настроить".

Для отправки сообщения разработчикам требуется нажать кнопку "Отправить".



Для подключения выбранного сервиса, через который будет проходить синхронизация сохранений, требуется нажать на кнопку "Подключить" под названием соответствующего сервиса. Далее, для подключения, потребуется ввести данные для авторизации.



Для отправки сообщения об ошибке требуется оставить контактный e-mail, ввести текст сообщения и нажать на кнопку "Отправить".

# 5. Техническая поддержка и обновления

5.1. Обновления

Пользователь мобильного приложения должен сам регулярно (раз в месяц) проверять наличие новых версий мобильного приложения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play) и самостоятельно проводить обновления, путем нажатия кнопки «Обновить» на страницах мобильного приложения в магазинах мобильных приложений (AppStore и Google Play). Весь процесс обновления происходит автоматический.

#### 5.2. Техническая поддержка

По всем возникшим вопросам и м пожеланиями обращайтесь в службу технической поддержки по адресу:

mobile-edu@1c.ru

Служба технической поддержки ответит вам на письмо в течение 24 часов.

#### 6. Информация о правообладателях

© ООО «1С-Паблишинг»

© ООО «Той-Хауз»